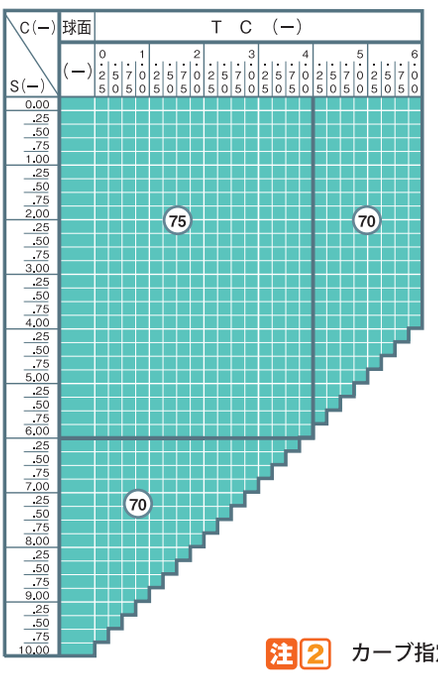
1.60 内面非球面レンズ

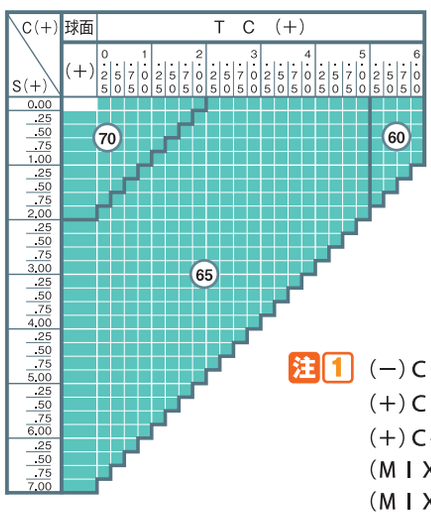
特注範囲

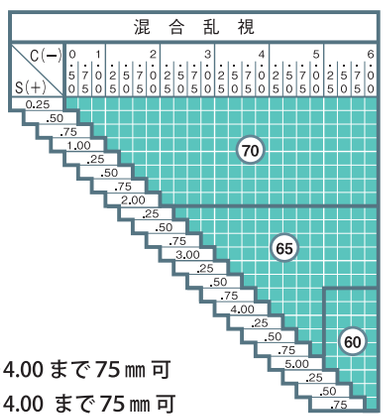
アクロライト 160 <CSコート> BCC LCD QOS MUT zero

内面マルチ 可　但しBCC・QOSは不可　　ソフトミラー可　但しBCC・LCD・QOSは不可

仕様		
	屈折率	1.60
	アッベ数	42.0
	比重	1.30







注1

(−) C −4.00 まで 75 ㎜ 可
(+) C +4.00 まで 75 ㎜ 可
(+) C+S = 7.00 まで 70 ㎜ 可
(MIX) C −4.00 まで 75 ㎜ 可
(MIX) C −6.00 まで 70 ㎜ 可

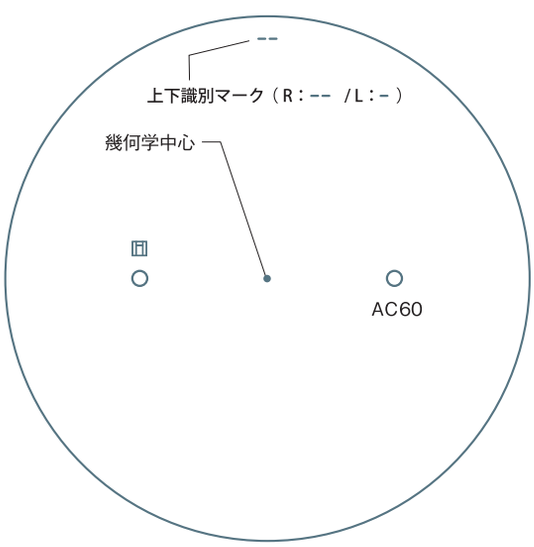
- 外径指定拡大のプリズム加工はお受け出来ません。
- トレース及び類似玉型データ使用時の玉型サイズや度数でお作りできない時があります。

注2 カーブ指定

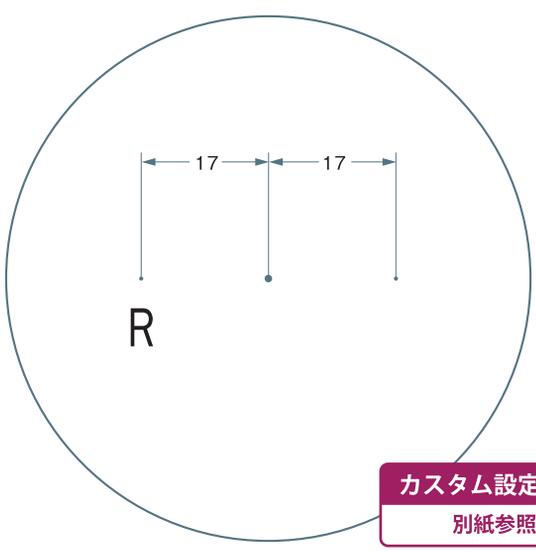
- (−) S+C = 3.50まで　6カーブ指定可
- (−) S+C = 5.50まで　4カーブ指定可
- (−) S+C = 8.00まで　2カーブ指定可
- (−) S+C = 4.00まで　5カーブ指定可
- (−) S+C = 7.00まで　3カーブ指定可
- (−) 全て 0.5 カーブ指定可

※ カーブ指定の時はプリズム不可

レンズマーク



レンズデザイン



カスタム設定可能
別紙参照

他品種との染色組み合わせはお受けできません。

※ カスタム設定の際、玉型によっては、お受けできるプリズム範囲が小さくなる場合があります。

コートの種類

※ 特殊カラーの片眼染色はお受けできません。

- ネッツペック<CZコート> LCD QOS
- エレガントコート/クラックフリー/サングラスコート <CZコート> BCC LCD QOS MUT zero 電
- トランジェ<CZコート>★ BCC LCD QOS MUT zero
- トランジェ UV+<CZコート> BCC LCD QOS MUT zero 電
- SKY3<CZコート> BCC LCD MUT zero 電
- SKYⅡ<CZコート> LCD MUT zero
- IR-SKYⅡ <CZコート> BCC LCD MUT zero 電
- BDマルチ BCC LCD QOS MUT zero

BCC ブルーカットカラー可　LCD LCD カラー可　QOS QOS カラー可
MUT メイクアップティント可　zero ゼロセレクト可

特殊加工			
	プリズム	○	3△まで
	偏心	○	
	外径指定	○	55〜75 ㎜（1 ㎜単位）
	コバ厚・中心厚	○	
	UV加工	●	UV練り込み
	プライマー加工	●	標準
	CSコート	●	HM 標準
	CZコート	●	HM・BD・ZZ 以外は 標準
	ZZコート	○	★のトランジェのみ可能
	シェイプ加工	○	（最小径）60 ㎜
	静電防止コート	●	電 の付いたコートは標準（ZZは標準）