

1.60 内面非球面レンズ

特注範囲

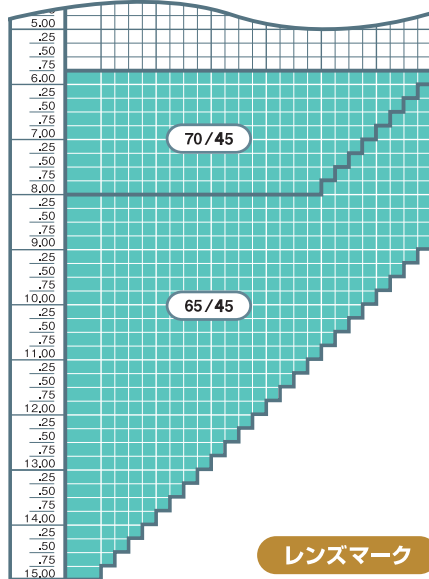
■ アクロライト ブレンディング 160 <CSコート> BCC LCD QOS MUT zero

内面マルチ可 但しBCC・QOSは不可

ソフトミラー可 但しBCC・LCD・QOSは不可

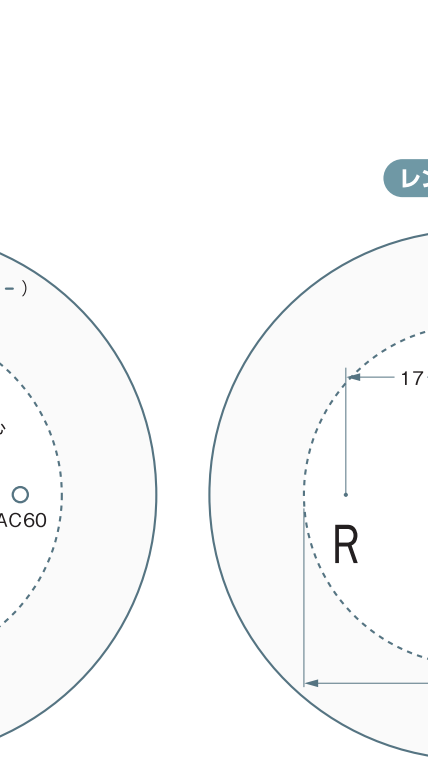
仕 様	屈 折 率	1.60
	ア ッ ペ 数	42.0
	比 重	1.30

C(-)	球面	T C (-)												
		(-)	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
S(-)			0.00	.25	.50	.75	1.00							



レンズマーク

C(+)	球面	T C (+)												
		(+)	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
S(+)			0.00	.25	.50	.75	1.00							

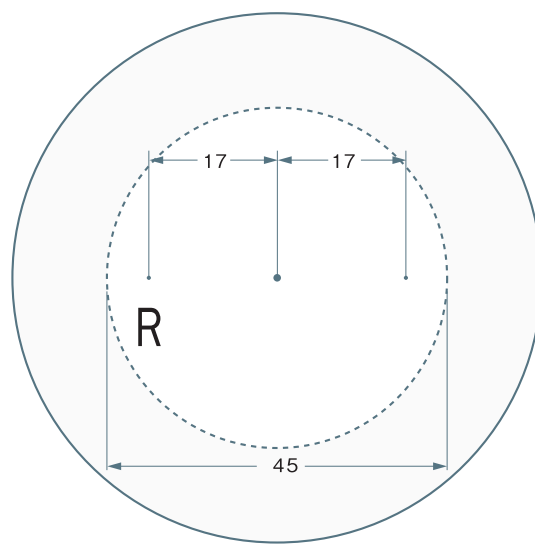
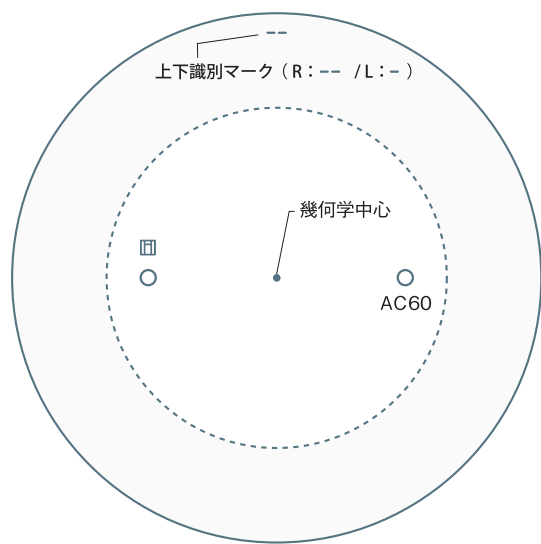


ブレンディング加工とは？

レンズ内径から外側は、度数は出ておりません。
コバ周辺の厚みを極力抑え、境目のないよう、滑らかに仕上げる加工です。

レンズデザイン

※マイナス



他品種との染色組み合わせはお受けできません。

カスタム設定可能

別紙参照

※ カスタム設定は「角膜頂点間距離」「そり角」「近用作業距離」のみ入力可能です（フレームデータ等は入力できません）。

コートの種類

※ 特殊カラーの片眼染色はお受けできません。

- エレガントコート/クラックフリー/サングラスコート
<CZコート> BCC LCD QOS MUT zero 電
- トランジェ<CZコート>★ BCC LCD QOS MUT zero
- トランジェ UV+<CZコート> BCC LCD QOS MUT zero 電
- SKY3<CZコート> BCC LCD MUT zero 電
- SKYII<CZコート> LCD MUT zero
- IR-SKYII<CZコート> BCC LCD MUT zero 電
- BD マルチ BCC LCD QOS MUT zero

BCC ブルーカットカラー可 LCD LCD カラー可 QOS QOS カラー可

MUT メイクアップティント可 zero ゼロセレクト可

特殊加工	ブ リ ズ ム	○	3△まで (－) 全範囲
	偏 心	○	3△まで (+) C+S=+6.00 まで
	外 径 指 定	○	50 mm～65 mm (1 mm単位)
	コバ厚・中心厚	－	
	U V 加 工	●	UV練り込み
	プライマー加工	●	標準
	C S コー ト	●	HM 標準
	C Z コー ト	●	HM・BD・ZZ 以外は 標準
	Z Z コー ト	○	★のトランジェのみ可能
	シェイプ加工	○	
	静電防止コート	●	電の付いたコートは標準 (ZZは標準)