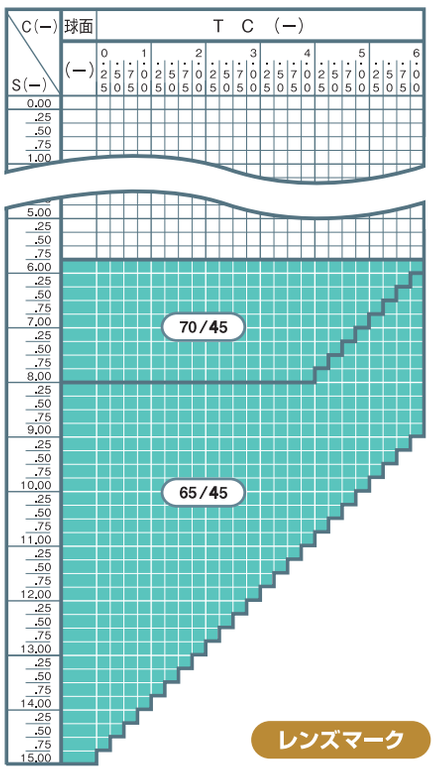
1.60 内面非球面レンズ

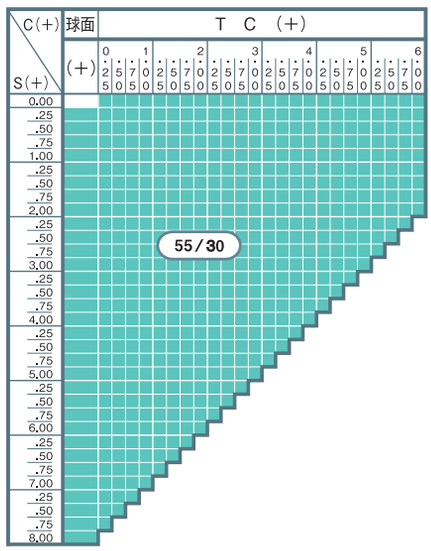
特注範囲

アクロライト ブレンディング 160 <CSコート> BCC LCD QOS MUT zero

内面マルチ 可　但しBCC・QOSは不可　　ソフトミラー可　但しBCC・LCD・QOSは不可

仕様		
	屈折率	1.60
	アッベ数	42.0
	比重	1.30



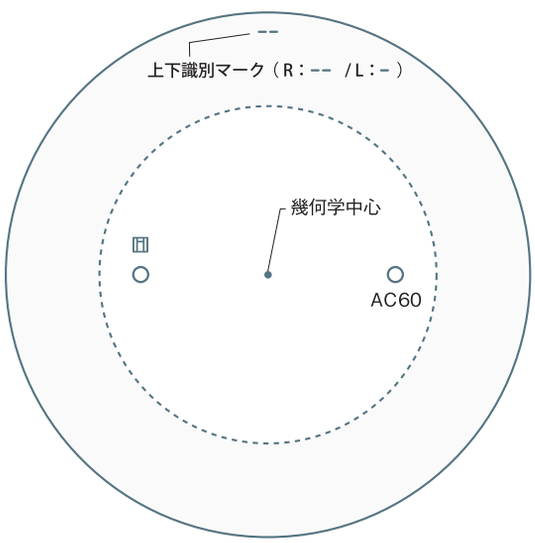


ブレンディング 加工とは？

レンズ内径 から外側は、度数は出ておりません。
コバ周辺の厚みを極力抑え、境目のないよう、滑らかに仕上げる加工です。

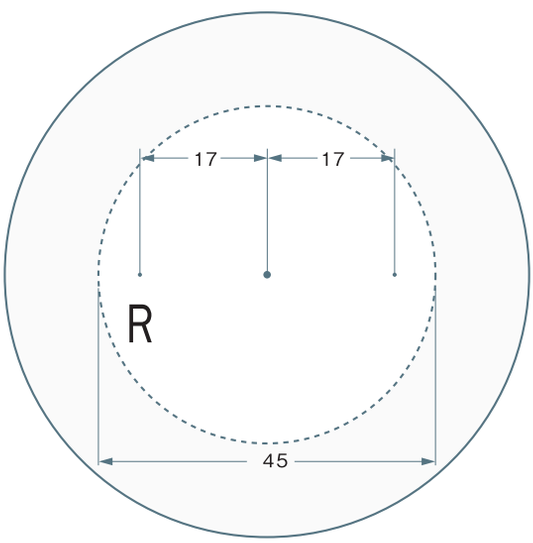
- トレース及び類似玉型データ使用時の玉型サイズや度数でお作りできない時があります。

レンズマーク



レンズデザイン

※マイナス



他品種との染色組み合わせはお受けできません。

カスタム設定可能
別紙参照

※ カスタム設定は「角膜頂点間距離」「そり角」「近用作業距離」のみ入力可能です（フレームデータ等は入力できません）。

コートの種類

※ 特殊カラーの片眼染色はお受けできません。

- エレガントコート／クラックフリー／サングラスコート <CZコート> BCC LCD QOS MUT zero 電
- トランジェ<CZコート>★ BCC LCD QOS MUT zero
- トランジェ UV+<CZコート> BCC LCD QOS MUT zero 電
- SKY3<CZコート> BCC LCD MUT zero 電
- SKYⅡ<CZコート> LCD MUT zero
- IR-SKYⅡ<CZコート> BCC LCD MUT zero 電
- BDマルチ BCC LCD QOS MUT zero

BCC ブルーカットカラー可　LCD LCDカラー可　QOS QOSカラー可
MUT メイクアップティント可　zero ゼロセレクト可

特殊加工			
	プリズム	○	3△まで　(−) 全範囲 3△まで　(+) C+S=+6.00 まで
	偏心	○	
	外径指定	○	50㎜～65㎜（1㎜単位）
	コバ厚・中心厚	−	
	UV加工	●	UV練り込み
	プライマー加工	●	標準
	CSコート	●	HM標準
	CZコート	●	HM・BD・ZZ以外は標準
	ZZコート	○	★のトランジェのみ可能
	シェイプ加工	○	
	静電防止コート	●	電 の付いたコートは標準（ZZは標準）